



SHOTPROS: Virtual Reality (VR) im polizeilichen Training

Wird der Trainer in Zukunft ersetzt?

Die Rolle des Trainers in der VR

75 JAHRE SPI: «POLIZEIAUSBILDUNG GESTERN, HEUTE UND MORGEN»

Birgit Harthum - Project Management & Business Development USECON - Wien



Fakten zu SHOTPROS

- **Gesamtförderung:** 5,1 Millionen Euro / 100% gefördert
- **Projektdauer:** Mai 2018 bis Oktober 2022
- **Förderung:** HORIZON 2020 Forschungs- und Innovationsprogramm der Europäischen Union



Fördervertrags Nr. 833672

13 Projekt Partner – 6 LEA Organisationen



- **SHOTPROS entwickelt für...**

- **TRAINER** validiertes Trainingsprogramm für stressbasiertes Entscheiden & Handeln
 - **TRAINIERENDE** (validierte) VR-Trainingsumgebung
 - **ENTSCHEIDER** Guidelines für VR Einsatz
- **Ziel:** Verbesserung der Leistungsfähigkeit von europ. Polizeibeamten:
 - Bessere Kontrolle über die Situation
 - Vermeidung von Kollateralschäden
 - Vermeidung von kaskadierenden Effekten

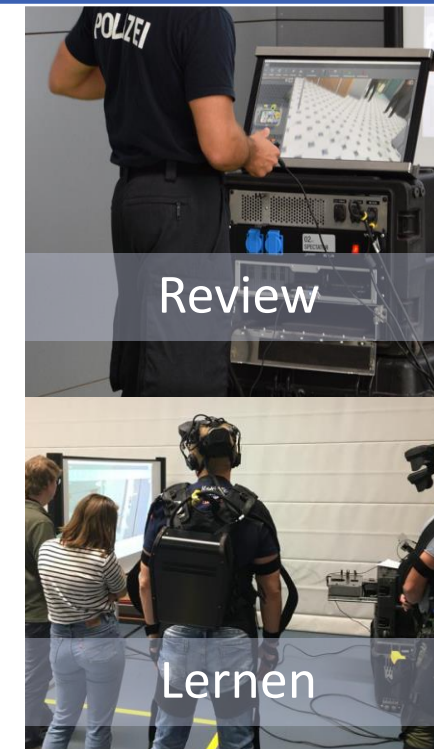


VR Lösung – Gesamtsicht für den Trainer

VORBEREITUNG &
DEFINITION

DURCHFÜHRUNG
& STEUERUNG

REVIEW &
LERNEN



4 Innovationsbereiche

Technologie

Freie Bewegung

Smart Vests

Einsatzmittel

Große Flächen

Outdoor

Framework

Modell

Curriculum

Richtlinien

Szenarien

In Action Monitoring

Stressmessung

Steuerung

Rollenspieler/ NPC Verhalten

Realitätsbezug

After Action Review

Abspielen

Perspektiven Wechsel

Evidenzbasiertes Feedback

Performance Indikatoren

Digitales Lernen

als Konzept

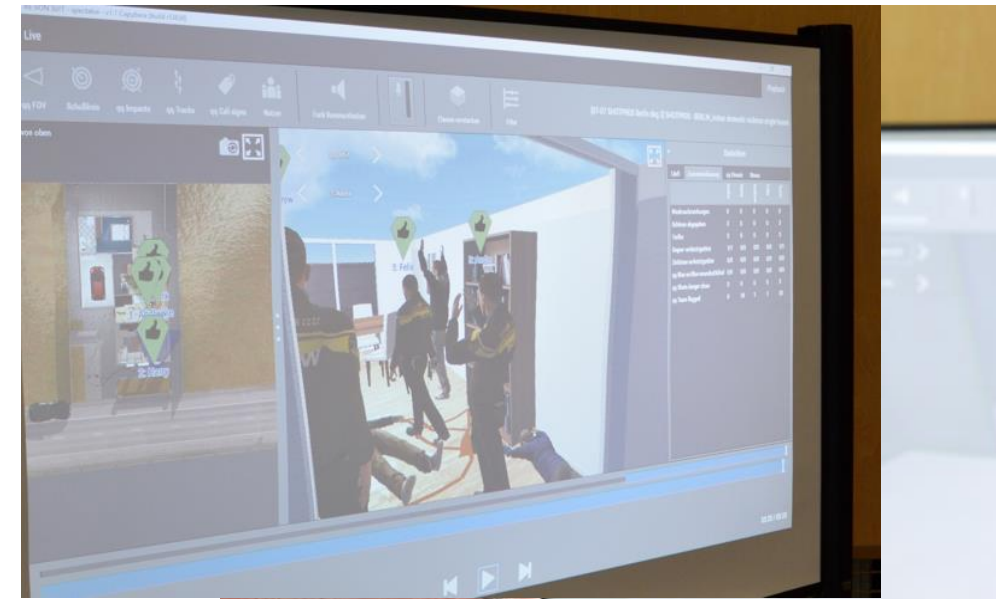
Einführung in der Behörde – Trainer von Beginn an involviert/berücksichtigt

- **Beschaffungs-** und Auswahlprozess begleiten (Akzeptanz)
- **Einbettung** in bestehende Richtlinien /Anpassung bestehender Konzepte: Aus- und Fortbildungsrahmen erweitern
- **„Train-the-Trainer“** Lehrgänge (3-5 Tage)
- **Stress** bewusst als Faktor im Training etablieren
- Fokus = **Training**, nicht Technologie
- **Laufende Anpassung** der Konzepte (Technologie ist noch nicht ausgereift)

Veränderte Rolle der Trainer

Zusatzqualifikationen der Trainer

- Zusätzliche Ausbildung nötig
(Möglichkeiten und Grenzen kennen)
 - Trainingstypen
 - Tools
 - Überzeugungsarbeit / Akzeptanz stärken
(Digitalisierung bringt auch immer Ablehnung mit sich)
- Technisches Grundverständnis
- Ethik / Sicherheit
- Gesteigerte mentale Belastung der Trainer



Training

- Bewusstere Auswahl in der Vorbereitung
 - Trainingsziele, Szenarien etc. (zu Beginn noch mehr Zeit nötig)
 - Höhere physische Sicherheit – mehr Augenmerk auf psychische Sicherheit
- Monitoring & Eingreifen
 - Flexibilität der Trainer - Live Reaktionen / Szenario Anpassung / Instruktion Rollenspieler
- Didaktisches Grundkonzept – Erfolge bereiten
- Feedback
 - Komplette Messbarkeit → Beurteilung obliegt dem Trainer
 - Expertise des Trainers ist gefragt
 - Modell-Lernen mit einbeziehen
 - Abholen der Trainierenden auf versch. Leistungsständen
- Motion Sickness Berücksichtigen

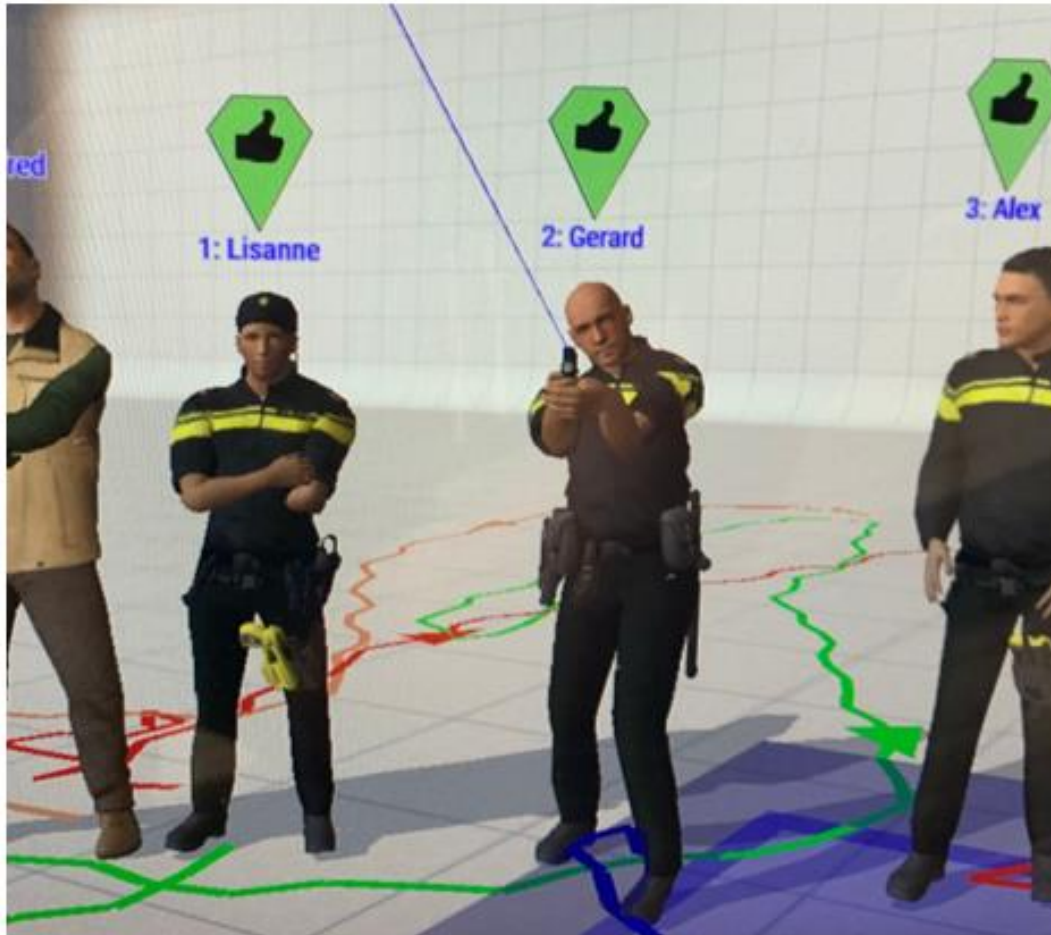
1:1 Abbildung der verwendeten Einsatzmittel



Trainingsdurchführung



Grafische Visualisierung



After Action Review



Ausblick

Wie geht es weiter?

- **Field Trials im 1HJ 2022 – Validierung**
 - 7.2. – 12.2.2022 Seibersdorf b. Wien/Österreich
 - 21.3. – 25.3.2022 Bukarest/Rumänien
 - 4.4. – 8.4. Amsterdam/Niederlande
 - 19.4. – 22.4.2022 Selm/NRW Deutschland
 - 16.5. – 20.5.2022 Berlin/Deutschland
- **Abschluss Konferenz 12.-16. September 2022, Belgien**
- **VRandPolice network**
- **Folgeprojekte (neue Ideen und Ansätze)**

Bleiben Sie in Kontakt mit uns



www.shotpros.eu

<https://www.vrandpolice.eu>



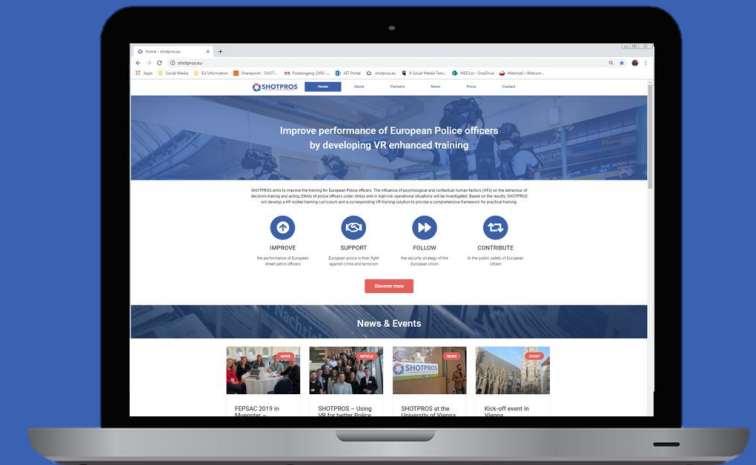
www.twitter.com/shotpros



www.facebook.com/shotprosH2020/



www.linkedin.com/groups/8797842/



DANKE

Birgit Harthum

USECON – The Usability Consultants GmbH
Codocenter, Wollzeile 11, Etage 2
1010 Vienna, Austria

Tel +43 1743 5451400
Web www.usecon.com

